No exercício 6 é necessário a criação de dois pipes para haver comunicação entre ambos os processos. Existindo uma hierarquia de processos, processo pai e filho, é criado no processo pai os handles e os pipes utilizados pelo filho. Desta forma, quando for feito o CreateProcess do filho é passado como argumento os quatro handles utilizados para a comunicação. Assim tanto o processo pai como o processo filho tem uma tabela de handles, não sendo estas partilhadas, e a única forma de o filho saber quais são os índices na tabela de handles é recebe-los de alguma forma. Para que o filho possa terminar o seu processo através dos handles herdados é necessário receber todos os handles da tabela do pai. O processo filho tem de obrigatoriamente de fechar os handles do pai, enquanto que este tem de fechar os do filho.

Tanto o processo pai como o filho têm de conseguir estar à espera de input por parte do utilizador de uma forma não bloqueante e também se algum dos pipes tiver algo é necessário que seja apresentado na consola do outro processo. Para isto é necessário a utilização de duas threads por processo, pois as ações descritas anteriormente têm de estar a correr em paralelo.